

Bygg- och anläggningsprogrammet/Husbyggnad, Nationellt godkänd idrottsutbildning

Kurskod	Kursnamn (Poäng)	H	S	A	Årskurs 1		Årskurs 2		Årskurs 3		Summa timmar
					HT 16	VT 17	HT 17	VT 18	HT 18	VT 19	
Schablonkurser											
APL	Arbetsplatsförlagt lärande (0)	VAL	T	K				180	220		400
PROF	Programfördjupning (300)	VAL	T	K				0	0	185	185
Individuellt val											
SPEIDS02	Idrottsspecialisering 2 (100)	IND	V	K				40	30	40	110
SPETRÄ02	Tränings- och tävlingslära 2 (100)	IND	V	K				40	30	40	110
Inriktningsgemensamma ämnen											
HUSHUB0	Husbyggnadsprocessen (200)	IGÄ	T	K			50	50	50	50	200
HUSHUS01	Husbyggnad 1 (100)	IGÄ	T	K			80	0	0		80
HUSHUS02	Husbyggnad 2 (200)	IGÄ	T	K			80	0	0		80
HUSHUS03	Husbyggnad 3 - ombyggnad (200)	IGÄ	T	K			80	0	0		80
Programfördjupning - Elevens val											
SPEIDS01	Idrottsspecialisering 1 (100)	PFE	V	K	30	40	30				100
SPETRÄ01	Tränings- och tävlingslära 1 (100)	PFE	V	K	30	40	30				100
	Summa poäng: 1400			Summa:	60	80	350	310	330	315	1445

***H = Hur kurs läses:**

GGÄ = Gymnasiegemensamma ämnen
 PGÄ = Programgemensamma ämnen
 IGÄ = Inriktningsgemensamma ämnen
 PFE = Programfördjupning - Elevens val
 PFS = Programfördjupning - Skolans val
 GYA = Gymnasiearbete IND = Individuellt val
 XX = Övrigt S2 = Moderna språk
 VAL = Schablonkurs (skall ersättas)

***S = Status**

T = enligt timplan
 V = valbart

***A = Akttyp (aktivitetstyp)**

K = kurs

Bygg- och anläggningsprogrammet/Måleri, Nationellt godkänd idrottsutbildning

Kurskod	Kursnamn (Poäng)	H	S	A	Årskurs 1		Årskurs 2		Årskurs 3		Summa timmar
					HT 16	VT 17	HT 17	VT 18	HT 18	VT 19	
Schablonkurser											
APL	Arbetsplatsförlagt lärande (0)	VAL	T	K				180	220		400
Individuellt val											
SPEIDS02	Idrottspecialisering 2 (100)	IND	V	K				40	30	40	110
SPETRÄ02	Tränings- och tävlingslära 2 (100)	IND	V	K				40	30	40	110
Inriktningsgemensamma ämnen											
MARMAL0	Måleriprocessen (200)	IGÄ	T	K			50	50	50	50	200
MARMAL01	Måleri 1 (200)	IGÄ	T	K			80	0	0	20	100
Programfördjupning - Elevens val											
MARMAL02	Måleri 2 (200)	PFE	V	K			80	0	0	20	100
MARMAL03	Måleri 3 (200)	PFE	V	K			80	0	0	20	100
MARMAL04	Måleri 4 (200)	PFE	V	K				0	0	145	145
SPEIDS01	Idrottspecialisering 1 (100)	PFE	V	K	30	40	30				100
SPETRÄ01	Tränings- och tävlingslära 1 (100)	PFE	V	K	30	40	30				100
	Summa poäng: 1400	Summa:			60	80	350	310	330	335	1465

***H = Hur kurs läses:**

GGÄ = Gymnasiegemensamma ämnen
 PGÄ = Programgemensamma ämnen
 IGÄ = Inriktningsgemensamma ämnen
 PFE = Programfördjupning - Elevens val
 PFS = Programfördjupning - Skolans val
 GYA = Gymnasiearbete IND = Individuellt val
 XX = Övrigt S2 = Moderna språk
 VAL = Schablonkurs (skall ersättas)

***S = Status**

T = enligt timplan
 V = valbart

***A = Akttyp (aktivitetstyp)**

K = kurs

Bygg- och anläggningsprogrammet/Mark och anläggning, Nationellt godkänd idrottsu

Kurskod	Kursnamn (Poäng)	H	S	A	Årskurs 1		Årskurs 2		Årskurs 3		Summa timmar
					HT 16	VT 17	HT 17	VT 18	HT 18	VT 19	
Schablonkurser											
APL	Arbetsplatsförlagt lärande (0)	VAL	T	K				180	220		400
Individuellt val											
SPEIDS02	Idrottsspecialisering 2 (100)	IND	V	K				40	30	40	110
SPETRÄ02	Tränings- och tävlingslära 2 (100)	IND	V	K				40	30	40	110
Inriktningsgemensamma ämnen											
ANLANL01	Anläggning 1 (100)	IGÄ	T	K			60	0	0	20	80
ANLANL02	Anläggning 2 (200)	IGÄ	T	K			60	0	0	50	110
ANLANS0	Anläggningsprocessen (200)	IGÄ	T	K			50	50	50	50	200
Programfördjupning - Elevens val											
ANLANG0	Anläggning - stensättning (100)	PFE	V	K				0	0	80	80
ANLANL0	Anläggning - gröna ytor (200)	PFE	V	K				0	0	100	100
ANLANÄ0	Anläggning - ledningsbyggnad (200)	PFE	V	K			60	0	0	45	105
SPEIDS01	Idrottsspecialisering 1 (100)	PFE	V	K	30	40	30				100
SPETRÄ01	Tränings- och tävlingslära 1 (100)	PFE	V	K	30	40	30				100
Summa poäng: 1400		Summa:			60	80	290	310	330	425	1495

***H = Hur kurs läses:**

GGÄ = Gymnasiegemensamma ämnen
 PGÄ = Programgemensamma ämnen
 IGÄ = Inriktningsgemensamma ämnen
 PFE = Programfördjupning - Elevens val
 PFS = Programfördjupning - Skolans val
 GYA = Gymnasiearbete IND = Individuellt val
 XX = Övrigt S2 = Moderna språk
 VAL = Schablonkurs (skall ersättas)

***S = Status**

T = enligt timplan
 V = valbart

***A = Akttyp (aktivitetstyp)**

K = kurs